DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

* Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

GRUPO C1.029

26/04/2024

Versión 3.0

Índice

[Historial de versiones 3](#_Toc165047318)

[Resumen Ejecutivo 4](#_Toc165047319)

[Introducción 4](#_Toc165047320)

[Contenido 4](#_Toc165047321)

[Conclusiones 8](#_Toc165047322)

[Bibliografía 8](#_Toc165047323)

# Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Entrega |
| 16/02/2024 | V1.0 | Inicio del documento | D01 |
| 08/03/2024 | V2.0 | Modelado | D02 |
| 26/04/2024 | V3.0 | Implementación del sistema | D03 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Resumen Ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo todo lo que he realizado durante esta tercera entrega detallando los análisis, dudas y soluciones para el diseño del modelado del sistema.

# Introducción

En este documento se recogerá por parte del alumno un resumen del análisis o desarrollo que se ha realizado durante la tercera entrega del proyecto para la asignatura Diseño y Pruebas II.

# Contenido

Durante el desarrollo de esta tercera entrega me han ido surgiendo varias dudas y tomados algunas decisiones en base a la interpretación que por mi parte he podido darle siendo por tanto una solución y que posiblemente haya otras formas de implementar que gusten mas o menos y que seria en este caso a indicar por el cliente/profesor para la siguiente entrega si desea mantenerla o no.

* **Dudas:**

Mientras implementaba los requisitos referentes a proyectos y historias de usuario me surgió la duda de si seria necesario poder despublicar tanto proyectos como historias de usuario ya que una vez todo publicado seria imposible darles de baja del sistema, por lo que propuse una alternativa donde comentaba que se debería hacer en caso de que se pudiera despublicar y otra alternativa en donde no se implementaría lo comentado y se quedaría como esta, por ello acudí a foro de la asignatura para aclararla. Adjunto una captura de la cadena publicada en el foro como referencia:



* **Decisiones de implementación:**

A continuación, describiré las decisiones tomadas respecto a algunas partes de la implementación que considero relevantes.

1. Gestión de proyecto – historia de usuario con respecto a la tabla intermedia entre ambos.

Ya que en ningún caso se ha explicado de manera explicita que se quiere sobre esa gestión, pero si se expresa sobre el proyecto y las historias de usuario por separado en los requisitos:

*6) Operations by managers on projects:*

*• List the projects that they have created.*

*• Show the details of their projects.*

*• Create, update, or delete their projects. Projects can be updated or deleted as long as they have not been published. For a project to be published, it must have at least one user story, and all its user stories must have been published. Moreover, it must not have any fatal errors.*

7*) Operations by managers on user stories:*

*• List the user stories in their projects.*

*• Show the details of their user stories.*

*• Create and publish a user story.*

*• Update or delete a user story as long as it is not published.*

Por tanto, he tratado ambas implementaciones por separado, es decir:

* + **Crear/Añadir historia de usuario al proyecto:**

El manager podrá listas los proyectos que el a creado y acceder por medio del proyecto a las historias de usuario asignadas a ese proyecto por medio de un botón “Ver historias de usuarios” (Imagen 1.1), mientras que por otro lado si lo que quiere es añadir alguna historia a un proyecto que no esta publicado tendrá que acceder por medio del botón “Ver historias de usuario a añadir” (Imagen 1.2) donde se mostraran las historias de usuario que no están asignadas al proyecto (Imagen 2) y pulsando en la que desea añadir llevara al usuario a un formulario donde solo aparecerá como detalle el proyecto y la historia de usuario que selecciono y al pulsar en el botón “Añadir historia de usuario” (Imagen 3) la historia se añadir al proyecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Imagen 1.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 2.

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

Imagen 3.

* + **Eliminar/Desasignar historia de usuario del proyecto:**

En este caso el manager deberá acceder a la lista de proyecto creados por el y pulsar en “Ver historias de usuario” (Imagen 4.1), aquí podrá ver una lista de todas las historias de usuario asociadas al proyecto (Imagen 5) y podrá seleccionar una que le llevará al detalle de la relación proyecto-historia de usuario en donde tendrá un botón “Eliminar del proyecto” donde podrá desasigna la historia del proyecto que no este publicado.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Imagen 4.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 5.

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

Imagen 6.

* + **Detalle historia de usuario:**

Si el mánager quiere gestionar para visualizar detalle/crear/borrar/actualizar una historia de usuario, tendrá un link en su pestaña de gestor que le llevará a las historias de usuario creadas por el en donde podrá hacer dicha gestión. (Imagen 7, 8, 9)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 7.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Imagen 8.

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

Imagen 9.

1. Dashboard:
   * Para la decisión de las monedas, se podría haber hecho de dos formas, o mostrar una media/desviación/mínimo/máximo por cada tipo de moneda en el coste del proyecto o como he realizado en este caso que ha sido realizar una transformación de las monedas a la moneda local y mostrar los datos en conjunto y no dividido por monedas.
   * Se ha tomado la decisión también de mostrar únicamente los datos de aquellos proyectos/historias de usuarios que están publicados.
   * Si no existen datos en aquellos en los que son totales/mínimos/maximos aparecerá un 0, en aquellos en los que son medias/desviaciones aparecerá “-“

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# Conclusiones

Como conclusión se han tomado decisiones durante la implementación del desarrollo por no estar explícitamente descrito que proporciona una gestión de todos los datos, sin descartar que pueda existir o se prefiera implementar de otra forma distinta.

# Bibliografía

Intencionadamente en blanco